

# ループグランプリ

### とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は保管しておいてください。

\*製品と説明書内の写真、イラストは、一部異なる場合があります。

#### 警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 小さい部品、小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

#### 注意(ちゅうい)

- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。
- ゲーム中は土管に顔を近づけないでください。ボールが高く飛んだとき、ケガをする恐れがあります。
- シールを貼ったあとのクズは捨ててください。
- 盤面、レバーなどの可動部のすき間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

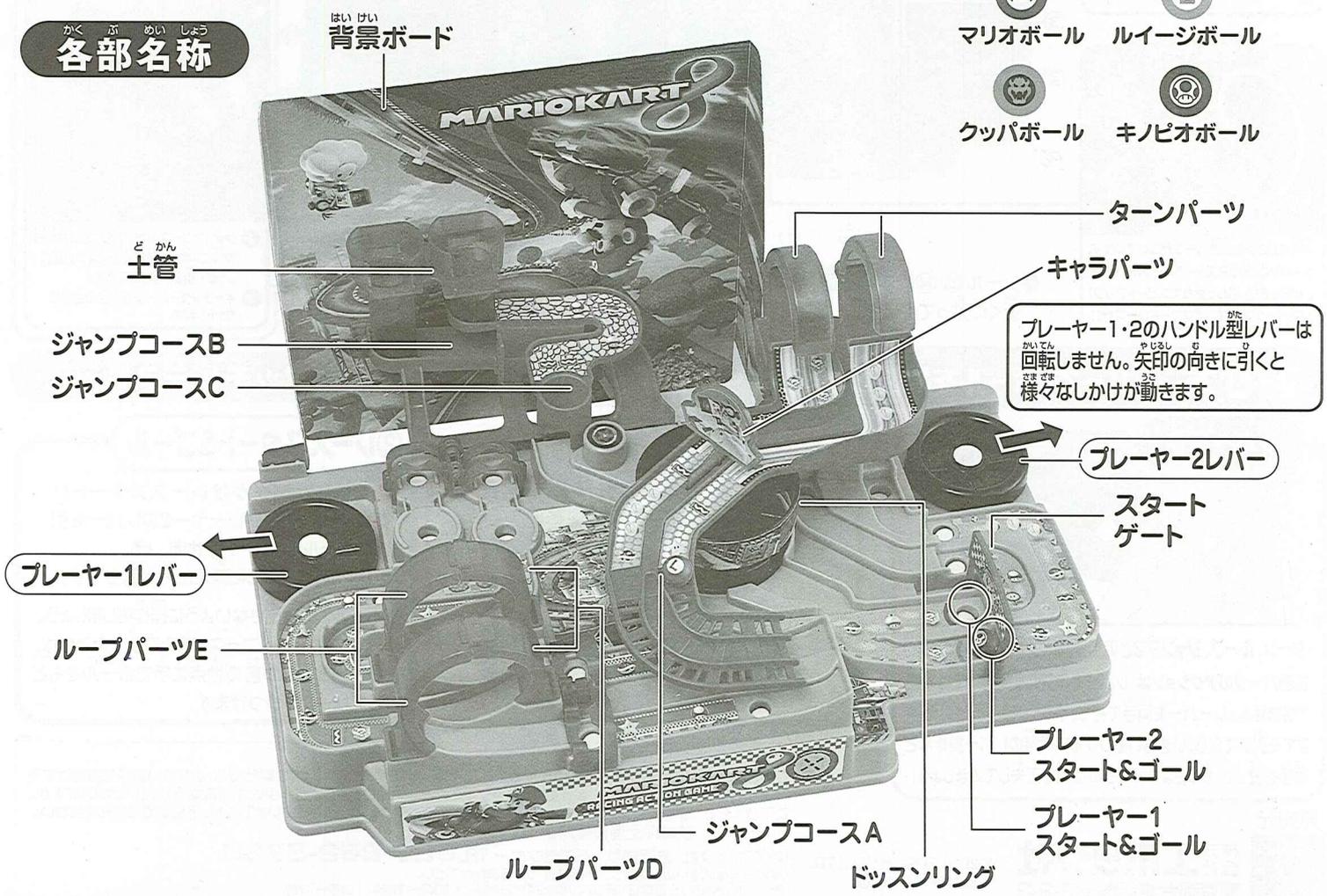
#### 使用上の注意

- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。
- 破損・故障・変形などの原因になりますので、可動部を押さえたままレバーを動かしたり、レバー・スタートゲート・キャラパーツ・背景ボードなどには無理な力を加えないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷を付けたり、たたいたり、押ししたりしないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。



- 本体×1
- ボール×4
- 土管×1
- ジャンプコースA・B・C各1
- ループパーツ(D・E)×2
- ターンパーツ×2
- スタートゲート×1
- キャラパーツ×1
- ドッスンリング×1
- 背景ボード×1
- シール×1
- 取扱説明書×1

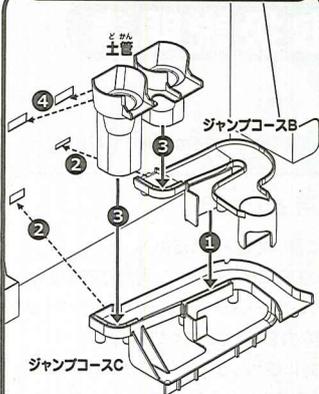
#### 各部名称



## 遊ぶまえに

- 下の図とパッケージの写真を参考にシールを貼りましょう。
- 下のセットの図と説明をよく読んでコース、パーツ、背景ボードなどの部品をセットしましょう。

### 土管とジャンプコースB・Cのセット

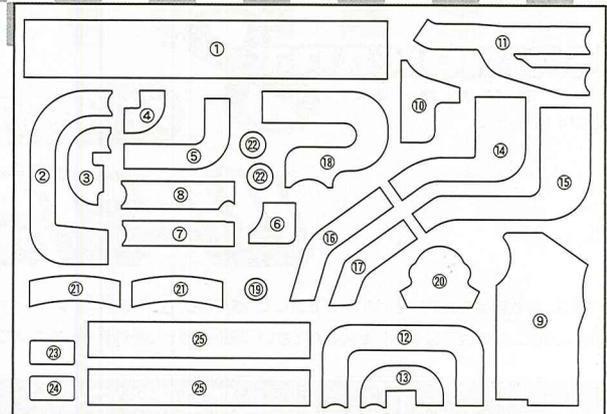


- 1 ジャンプコースBをCにさしこみます。
- 2 ツメを背景ボードにひっかけます。
- 3 土管をジャンプコースBにさしこみます。
- 4 土管のツメを背景ボードにひっかけます。

### 背景ボードのセット

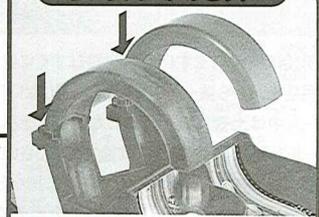


背景ボードは両側を折ってジャンプコースCと一緒に本体にセットします。



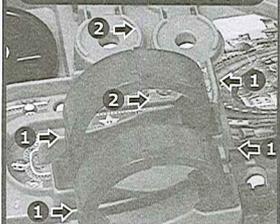
●本体シールはシワにならないように貼ってください。シワやふくれがあるとボールがうまく回らないことがあります。

### ターンパーツのセット



ターンパーツのツメをジャンプコースAの写真の位置にしっかりとさしこみます。

### ループパーツのセット

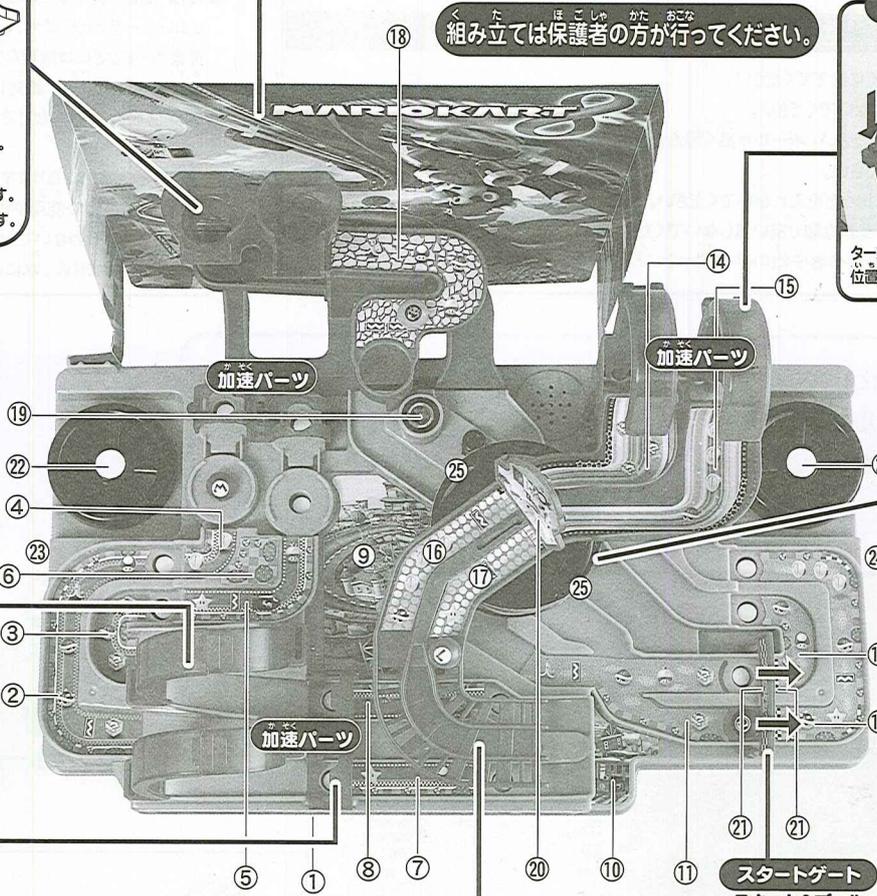


- 1 本体にループパーツD・Eを矢印の方向からしっかりさしこみます。
- 2 ループパーツDにEをさしこみます。

### 加速パーツ



●シール②③④は本体側面、ハンドルレバー近くに貼ってください。



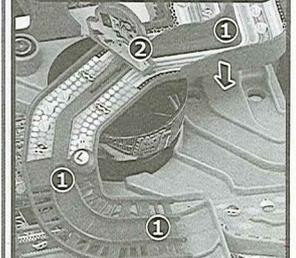
●シール②③④は本体側面、ハンドルレバー近くに貼ってください。

### ドッスンリング



ドッスンリングを上下左右のむきに注意して、本体中央にセットします。

### ジャンプコースAのセット



- 1 ジャンプコースAのウラ側にある六角形の穴に3本のほせい柱を写真の位置にしっかりと奥までさしこみます。
- 2 キャラクターパーツを写真の位置にセットします。

## 遊び方 レバーで、ボールを操作してサーキットを周回するゲームです。

## VSマッチレース 2人遊び

### レバー操作



〈ターン、ループ、ジャンプなどの加速パーツを攻略するには...〉  
加速パーツのアクションは、レバーを単純に引くだけでは攻略できません。レバーを両手で持ち、ゆっくり操作したり、途中で引いてから、いきおいをつける二段階のレバー操作など両手を使った、さまざまなちからの加減を工夫してみましょう!

### ①レースの準備

- プレイヤー1、プレイヤー2のどちらのレバーでプレイするかを決めて、レバーを操作しやすい位置にすわります。  
※レバーを動かしてみても、自分のコースが、どちらかを確認しましょう。
- 各プレイヤーはボールを1個選び、それぞれのスタート位置におきます。
- 何周回かをきめたら準備完了です!

### ②レーススタート&ゴール

- 2人でかけ声をかけレーススタート!! プレイヤー1、プレイヤー2のレバーを引いてボールをスタートさせましょう。  
●決めた周回を先に終えた人が勝ちです。  
※ボールがとび出さないように操作をしましょう。  
※途中でボールがコースからとび出したときは、とび出すひとつ前の地点に手でボールをもどしてレースをつづけます。

発売元  
EPOCH 株式会社エポック社  
東京都台東区駒形2-2-2

©2014 EPOCH CO., LTD.  
MADE IN CHINA

—お客様へ—  
この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。  
〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5  
(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789  
【電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。】  
【電話受付時間】月～金曜日（祝日及び弊社特休日を除く）10時～12時、13時～17時