

故障かな?と思ったら。。



画面スミに表示される「**X**」マークは
電池容量が少なくなったお知らせです。
(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります)

※使用状況・電池の状態などにより、マークが表示される時期が
異なりますので、電池交換の目安としてご使用ください。

**電池容量が
少なくなると、**

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- 電源がオフにできない。
- コントロールの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、**いったん全て
の電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。**

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、同一製品の中にも生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますので、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5

(株)エポック社 お客様サービスセンターTEL.0298-62-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

[電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

- 本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本品には **XaviX**®テクノロジーが使われています。
- “**XaviX**®” は新世代株式会社の登録商標です。

発売元

EPOCH

株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©2002 EPOCH CO., LTD. MADE IN CHINA

EXCITE TENNIS

とり
取 扱 説 明 書



※パッケージや取扱説明書の画面写真は、開発中のものです。
実際の画面と多少異なる場合があります。

アルカリ電池をご使用ください

株式会社 **エポック社**

対象年齢6才以上

本体用/単3形電池(LR6)4本使用(別売り)
又は専用ACアダプター使用(別売り)
ラケット用/単4形電池(LR03)4本使用(別売り)

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

このたびは「エース決めるぜ!エキサイトテニス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。

CONTENTS



健康上の注意	1
セット内容/電池の入れかた	2
本体各部の名称/テレビへの接続	3
遊ぶときの注意	4
ラケットの握りかた	5
基本操作	5
エキサイトテニス	7
エキサイトオープン	9
キャラクター紹介	10
パネルクラッシュ	11
トレーニング	12
テニス用語辞典	13

健康上の注意

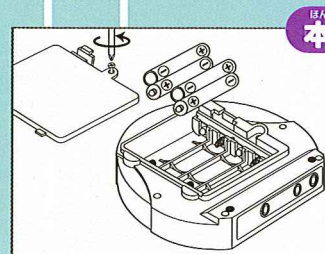
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快な痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。

セット内容

- 本体
- テニスラケット (赤/青 各1)
- ステレオAVケーブル
- 取扱説明書
- 保証書

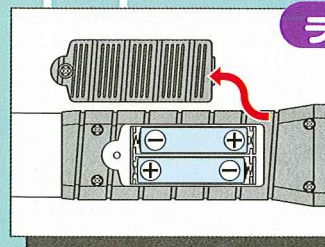
電池の入れかた

アルカリ乾電池をご使用ください。



本体

- プラスのドライバーを使って、本体裏面にあるネジを外し電池ボックスのフタのツメをひっぱり上げながらあけます。
- 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形電池 (LR6) (別売り) 4本をー (マイナス) 側からセットし、フタをしっかりと止めてください。

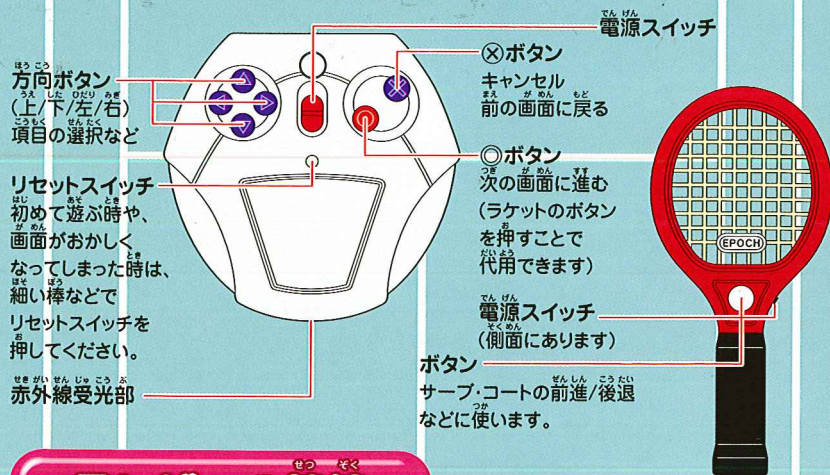


ラケット (赤・青共通)

- プラスのドライバーを使って、グリップ部分にある電池ボックスのフタをあけます。
- 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単4形電池 (LR03) (別売り) 2本をー (マイナス) 側からをセットします。

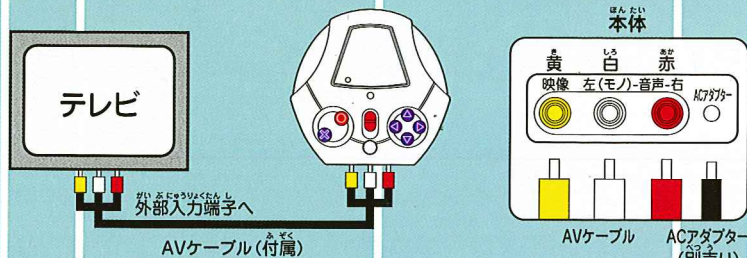
- 本体の電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約10時間です。
- ラケットの電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約2万回分のスイングです。
- 電池寿命は使用状況、電池の種類などにより短くなる場合があります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換してください。
- 本体の操作、またはラケットでの入力を何もせず約15分経過すると、自動的に電源がオフになります (オートパワーオフ)。
(方向ボタンの上を押しながら電源を入れたらオートパワーオフ機能は作動しません。)
- バッテリーバックアップ機能はありません。電源を切ったり、電池を交換したりすると、ハイスコアなどのゲーム中のデータは全て消えてしまいます。

本体各部の名称



テレビへの接続

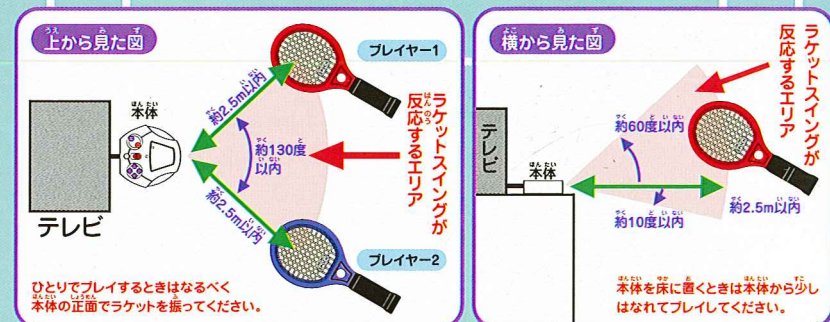
付属のステレオAVケーブルを使用して、テレビと接続します。



- テレビの外部入力はテレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビの音声入力がモノラルの場合、左音声端子(白端子)のみ接続してください。
- AVケーブルはしっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビにビデオ入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。
- 電源アダプター(別売り)を使用する場合は、必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。

遊ぶときの注意

「エキサイトテニス」は、ゲーム中にラケットを振ることによって、ラケットの赤外線発光部から発信される赤外線を、本体の赤外線受光部で受信します。



注意

2人でプレイするときは、お互いに十分に距離をとり、ラケットがまわりの人や物にぶつからないように注意してください。

- 本体は赤外線受光部をプレイヤー側に向け、凹凸のない平らな場所に置いてください。プレイヤーに対して赤外線受光部が横を向いていたり、物でさえぎられていると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- プレイヤーは本体から2.5m以内の平らな場所に立ってプレイしてください。2.5m以上はなれると本体が赤外線をうまく受光できません。
- 2人でプレイするときは、本体と2人の角度が約130度以内の場所でラケットを振るようにしてください。約130度以上はなれると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体を床に置くときは、本体から少し(約50cm)はなれてプレイしてください。本体を床に置いたとき、本体とプレイヤーの距離が近すぎると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体をテレビや棚の上などに置くときは、ラケットを振る高さより高い位置に本体を置くくと本体が赤外線をうまく受光できません。
- ラケットはグリップ部分をしっかりとぎって振ってください。ラケットの表面をにぎったり、手でさえぎったりすると本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体の赤外線受光部の機構上、ゲーム中、本体の近くで(約5m以内)テレビ、ビデオ、エアコンなどのリモコンを使用すると、ゲームが正常に作動しない恐れがあります。

- ラケットを振る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- ラケットで実際にボールを打ったり、物をたたいたりなど、ゲーム以外の目的で使用しないでください。

ラケットの握りかた

付属のラケットはストラップを手首に通し、しっかりと握ってください。

2人対戦プレイのときは、1P側は赤、2P側は青を使用してください。
(1人プレイのときはどちらのラケットでも使用できます。)



ゲームを始める前にラケットのスイッチがONになっているのを確認してください。

エキサイトテニスの基本操作



サービス

ラケットのボタンを押すと、ボールをトスアップします。ボールが地面に落ちる前にラケットを振ります。

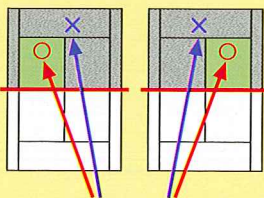
サービスが「フォルト」になる場合はボールを打つタイミングを変えてみよう!



マイちゃんのテニス教室

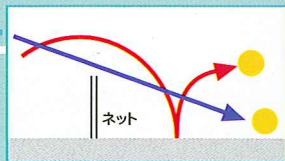
サービスについて

サービスは、相手コートの対角線上のサービスコート(右図の緑色部分)に入れます。その範囲以外のところへ入れたり、ネットを越えなかったりすると「フォルト」になります。フォルトを2回続けると「ダブルフォルト」で、相手のポイントです。ネットに当たって、サービスコートに入った場合は「レット」となり、サービスを打ち直します。



ボールを打ち返す

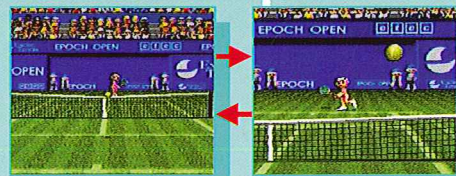
自分のコートに返ってきたボールは、ラケットを振って、相手コートに打ち返します。ラケットを強く振ると「するどいボール」、ラケットを軽く振ると「山なりのボール(ロブ)」になります。



→スイング(強) →スイング(弱)

ネットプレイ

ネット際に浮いたボールが返ってきた時や、ボレーを打ちたい時などは、ラケットのボタンを一回押すと、ネット際まで移動することができます。ネット際で、ラケットのボタンをもう一回押すと、コートの後ろに下がります。



ボタンを押す

ラケットのボタンを押すたびに、前後に移動します。

前後の移動中は、ラケットを振ってもボールを打てません。

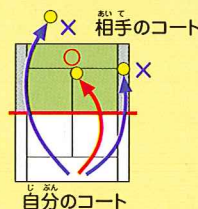


マイちゃんのテニス教室

ポイントについて

自分のコートに入ってきたボールを、相手コート(右図の緑色部分)にノーバウンドかワンバウンドで打ち返せなかった時は、相手のポイントになります。

自分の打ったボールがネットに当たっても、ネットを越えて、正しく相手コートに入れば、自分のポイントになります。ネットを越えなかった場合は相手のポイントです。



エキサイトテニス

(ひとりふたりよう)
(1人~2人用)

友達やコンピュータを相手に手軽にエキサイトテニスが楽しめるモードです。

ゲームをプレイする人数を選びます。



使用するキャラクターを5人のなかから選びます。1Pのキャラクターを選んだあと、2P(またはCOM)のキャラを選びます。



3/7/11のなかから、何ゲームマッチで試合を行うかを選択します。例えば、3ゲームマッチの場合は2ゲーム先取で勝ちになります。

マイちゃんのテニス教室

ポイントの数え方

テニスは、相手より先に4ポイント取ったほうが1ゲームを獲得しますが、テニスのポイントの数え方は、「0、1、2、3、4」ではなく「0、15、30、40、ゲーム」と数えます。

また、審判はポイントを「30-15」という風にコールしますが、サーバー(サーブをするプレイヤー)のポイントを先にコールします。例えば、1PvsCOMの試合中、COMのサーブのあと、ポイントが「30-15」ならば「COM 30-15 1P」ということです。

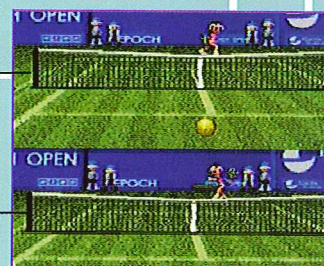


プレイ画面

1PvsCOM

1P側画面
(赤ラケット使用)

1Pvs2P

2P側画面
(青ラケット使用)

DEUCE(デュース)

ポイントが「40-40」の段階で「DEUCE(デュース)」になります。「デュース」のあと、先に1ポイント取ったプレイヤーは「Advantage(アドバンテージ)」となり、次のポイントも取れば、1ゲーム獲得します。

つまり、デュースのあとは2ポイント連続して取らないと1ゲーム獲得できません。



1ゲーム終了

どちらかのプレイヤー(またはCOM)が規定のゲーム数を獲得すれば試合終了になります。



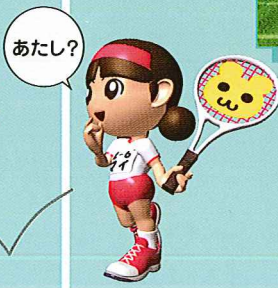
エキサイトオープン (1人用)

コンピュータのキャラを相手に勝ち抜いていき、優勝を目指すモードです。

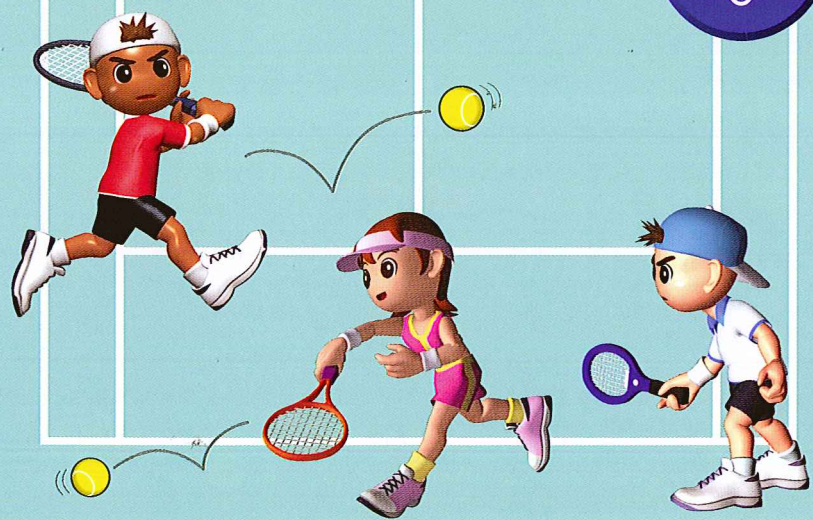
使用するキャラクターを5人のなかから選びます。
試合は3ゲームマッチ (2ゲーム先取) です。



試合に勝利したら、次の対戦相手が登場します。最後にマイちゃんに勝利すれば優勝です。



エキサイトオープン優勝後に、謎のキャラクターが登場??



キャラクター紹介

エキサイトテニスに登場する選手キャラクターを紹介します。

タクヤ (男子アマ)

最近テニスを始めたばかりの初心者。サーブもショットも平均レベル。

- サーブ C
- パワー C
- スピード C
- テクニク C



アヤカ (女子アマ)

テニス部所属の学生プレイヤー。自慢の俊足で、どんな球にも食らいつく!

- サーブ C
- パワー B
- スピード B
- テクニク C



ナオ (女子プロ)

左右ショットの打ち分けは完璧。ミスの少ない試合運びには定評がある。

- サーブ B
- パワー B
- スピード A
- テクニク A



ケンタ (男子プロ)

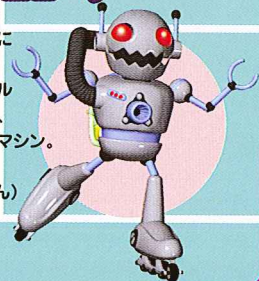
パワーのあるストロークショットが武器。力はあるけど、テクニクはまだだ??

- サーブ B
- パワー A
- スピード B
- テクニク B



ロボテニコーチ

カゴを背中にしょって、胸からボールを発射する、テニス練習マシン。(選手では登場しません)



マイちゃん

ピンポンから登場の、運動神経バツグンのマイちゃんは、テニスでも最強!

- サーブ A
- パワー A
- スピード A
- テクニク A



パネルクラッシュ

(1人用)

パネルめがけてボールを打ち返し、得点を競うミニゲームです。

スコア 残りボール数 ハイスコア



得点パネル



UFOパネル



UFO

ロボットから打ち出される30球のボールをパネルを狙って打ち返します。

パネルにボールが当たると、パネルが裏返し、得点が入ります。

UFOパネルが3つそろうと、UFOが登場し、UFOにボールを命中させると、ボーナスポイントが入ります。



UFOを出せコッ!

真ん中のパネルから狙っていくと
そろえやすいよ!!

スコアパスワードについて

パネルクラッシュの結果画面で、本体の△ボタンを押すとパスワードが表示されます。高得点を出した時には、そのスコアとパスワードをメモしておこう! 今後「エポック社 体感ゲームホームページ」にて開催予定のスコアアタック大会に参加する場合、このパスワードが必要になるぞ!

<http://www.taikan-game.com>

トレーニング

(1人用)

リターン、ボレー、スマッシュ! テニスの基本が練習出来るモードです。

スコア 残りボール数 ハイスコア

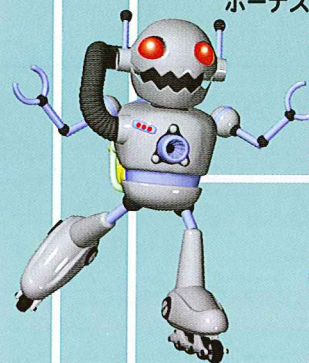


カン

カン

ロボットから打ち出される30球のボールを打ち返します。打ち返したボールが相手コートに入ると、10点~50点の得点が入ります。(コートの隅に近いほど、高得点が入ります。)

コート隅にあるカンに直接ボールを当てると100点
コートにバウンドしたボールが当たると50点の
ボーナスポイントです。



1~10球目...ストローク
11~20球目...ボレー
21~30球目...スマッシュ
※11球目から、自動的に前進します。(固定)



左右を狙うコッ!

ボールを打ち返す
タイミングをいろいろ
変えてみよう!!



テニス用語辞典

サービス

プレー最初に打つ打球のこと。2回失敗すると相手のポイントになる。

フォルト (fault)

サービスを失敗すること。

レット (let)

サービスがネットに当たって相手のサービスコートに入った場合など、再びやり直すこと。

ストローク

コートにワンバウンドしたボールを打つ、基本的なショット。

スマッシュ

相手の浮いたボールを頭上から思い切りたたきこむショット。

パッシングショット

ネットにつめている相手の横をストロークで抜くこと。

ブレイクポイント (Break Point)

あと1ポイントで、相手がサービスするゲームをとる状態のこと。

トスアップ

サービスの際に、ボールを空中に投げる動作のこと。

ダブルフォルト (double fault)

2本のサービスを連続して失敗すること。

ポイント

得点のこと。数え方は0(ラブ)、15(フィフティン) 30(サーティ)、40(フォーティ)という。

ボレー

相手の打球をノーバウンドで打つこと。

ロブ

相手の頭上を越えるような、山なりのボールのこと。

アドバンテージ (advantage)

デュースの後に、先に1ポイント取ること。

マッチポイント (Match Point)

あと1ポイントで勝敗が決まるという状態のこと。

△ 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- AVケーブルを首にかけてぶざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやストラップを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。
- AVケーブルやストラップによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ラケットを振る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。また、ラケットが手から離れないように、ストラップを手首に通し、ラケットをしっかり握ってください。
- 安全のため、破損・変形したラケットは使用しないでください。
- ラケットでたたいたり、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ラケット面の網目部分に指などを入れないでください。思わぬケガの恐れがあります。
- 電源アダプター(別売り)を使用する場合は必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお様の手の届かない所に保管してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は、必ず(マイナス)側を先に入れ、(プラス)側を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。
- ひふや服に付いたときは水で洗ってください。



まきつけない

使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかつたり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでAVケーブルやストラップを引っ張ったり、本体、ラケットなどに無理な力を加えないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- ラケットの振り方によっては反応しない場合があります。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 付属のラケットはゲーム以外の事には使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。残像現象(画面焼け)が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。