

# MARIO KART 7

## スピードガンドライビングゲーム

### SUPER SOUND RACING GAME

対象年齢6歳以上 単4形(LR03)アルカリ電池2本使用(別売り)

プレイ人数 2~4人

## 取扱説明書

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書を必ずお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください。

### 警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 小さい部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

### 注意(ちゅうい)

- 透明袋は梱包材ですので、開封後は捨ててください。
- カードを切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなどの乱暴な取り扱いはいけません。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 二次電池(充電式電池)は絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ナー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは、すぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。
- 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。



### 使用上の注意

- 破損、故障、変形などの原因になりますので、ハンドルルーレット、マリオカートコマ、バナナ、ミドリこうら、ゲームボードには無理な力を加えないでください。
- 傾斜の無い平らなところで遊んでください。
- 高温、多湿の場所や直接日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 製品や付属品は使用目的以外の事には使用しないでください。
- 分解、改造は行わないでください。

### —お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

©2011 Nintendo Licensed by Nintendo ©2013 EPOCH CO., LTD.

MADE IN CHINA

発売元

EPOCH

株式会社エポック社  
東京都台東区駒形2-2-2

この商品で遊ぶには単4形電池2本(別売り)が必要です。  
単4形(LR03)アルカリ電池2本(別売り)使用  
電池寿命:ルーレット連続使用約10時間  
※電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。  
使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより、短くなります。

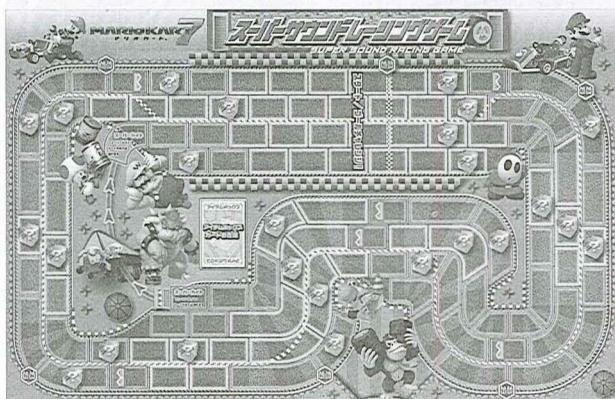
### ●電池容量が少なくなると●

音が弱くなる、出ない、ボタンがきかないなどの症状がでる場合があります。このような場合は、全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。

※製品と写真・イラストは、一部異なる場合があります。

### セット内容

①ゲームボード…1枚



②アイテムカード…6種/全24枚



③イベントカード…11種/全24枚



④スタートカード…3枚



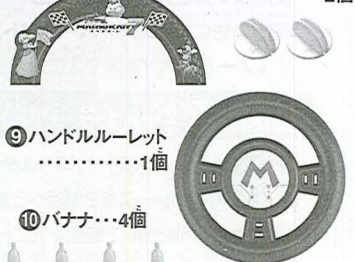
⑤ゴールカード…4枚



⑥マリオカートコマ  
…4色×1個



⑦ゴールゲート…1枚 ⑧ゴールゲートスタンド  
…2個



⑨ハンドルルーレット  
…1個



⑩バナナ…4個



⑪ミドリこうら…4個



※カードやゴールゲートは  
切り離して使ってください。

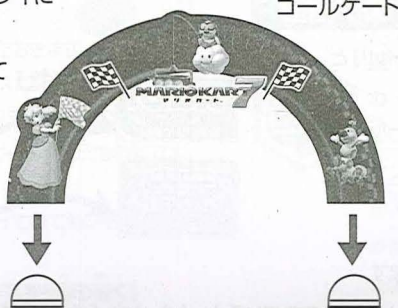
●取扱説明書…1枚

## ゲームを始める前の準備

- 全てのカードとゴールゲートをキレイに切り離してください。

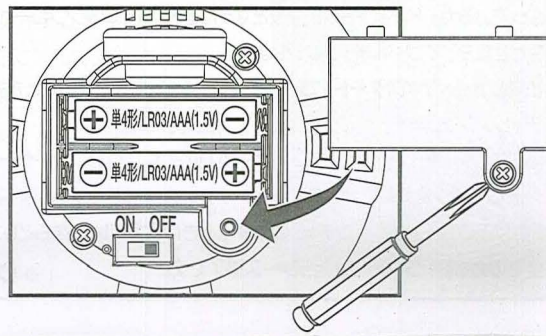
※切り離した後の紙くずは、捨ててください。

- ゴールゲートをゴールゲートスタンドに差し込みます。



## 電池の入れ方

1. ハンドルルーレット底面の電池ボタのネジを+(プラス)ドライバーで開けます
2. 単4形アルカリ電池2本を向きを間違えないように入れます。
3. +(プラス)ドライバーでしっかりと電池ボタのネジを閉めます

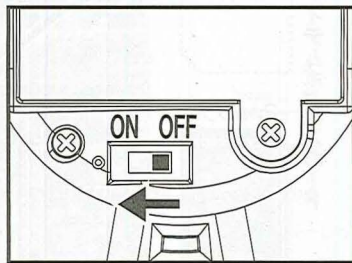




## 電源の入れ方

- ハンドルルーレットを使用するときは、電源スイッチをONへスライドさせ電源を入れます。
- ゲームを終了するときには、電源スイッチをOFFへスライドさせて電源を切ります。
- ※電源が入ったまま約3分間ボタン操作せずにいると、省電力モードがはたらきLED表示を消灯、サウンドを停止します。その後、何かボタンを押すか、ハンドルを振ると省電力モードに入る前のゲーム状態に復帰します。

- ※復帰のときに押したボタンの機能は実行しません。
- ※省電力モードは電源が切れているわけではありません。
- ※遊んだ後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。

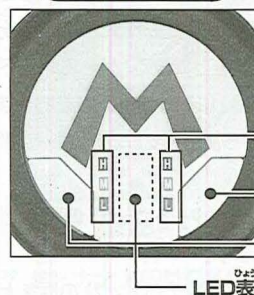


ハンドルルーレット底面

## オープニング

- ハンドルルーレットの電源を入ると、ダッシュサウンドのあと、左右から斜めに光が流れるアニメーションとオープニングファンファーレが鳴ります。オープニングファンファーレが終わると、自動的にキノピオサーキットBGMが始まりゲームスタートとなります。

### ボタンの名称



- ※スピードボタンを1回押すことでオープニングが中断し、すぐにゲームをスタートできます。

速度目盛

スピードボタン  
(SPEED)

ジャッジボタン  
(JUDGE)

LED表示部

## ハンドルルーレットの使い方

ハンドルルーレットには、2つのルーレット機能がプログラムされています。プレイヤーは回したいルーレットを2つのボタンを使用して選択します。またハンドルには傾きスイッチが搭載されています。ルーレットの回転はハンドルを傾け、傾きスイッチを数回ONにすることでスタートさせます。

### ルーレットの種類と選択方法

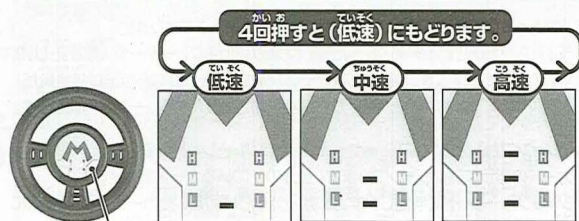
#### スピードルーレット (低速・中速・高速)

カートを進めるときに使うルーレットです。

- カートのいるマス枠と同じ色の目盛(青:低速、黄:中速、赤:高速)になるようスピードボタンを数回押し、その後ハンドルを左右いずれかに2回傾けてルーレットをスタートさせます。

「>>>>>>」青(低速)→黄(中速)→赤(高速)の順に大きな数が出るようになっています。「<<<<<<<」

- 低速ルーレット** スピードボタンを1回押し、ハンドルを左右いずれかに2回傾ける。(1つのLEDがくるくる回るアニメーション)
- 中速ルーレット** スピードボタンを2回押し、ハンドルを左右いずれかに2回傾ける。(2つのLEDがくるくる回るアニメーション)
- 高速ルーレット** スピードボタンを3回押し、ハンドルを左右いずれかに2回傾ける。(3つのLEDが上から下へ流れるアニメーション)



スピードボタンで速度を選ぶ!

※2回「バシュ!」と音が鳴ればOK!

#### ジャッジルーレット (判定ルーレット)

イベントカード、アイテムカードの効果やコース上のバナナ・ミドリこうらなどを、カートが回避できるかどうか判定するルーレットです。

- ジャッジボタンを1回押した後、ハンドルを左右いずれかに6回傾けることでルーレットがスタートし○(成功)×(失敗)が表示されます。

※ジャッジルーレットは、スピードルーレットを一度まわしたあとでしか操作できません。

**ジャッジ** ジャッジボタンを1回押し、ハンドルを左右いずれかに6回傾ける。(LEDが左右へまわりこむアニメーション)



ジャッジボタンを押す!

※6回「バシュ!」と音が鳴ればOK!

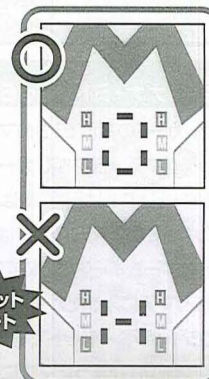
### ⚠ ボタンが反応しないときは

スピードボタン操作中に、ハンドルをゆらすと、傾きスイッチがONになってしまい、速度の選択ができなくなってしまいます。ボタンが反応しないときは、速度がちがっていても、いったん、ルーレットをスタートさせ、そのあと、もう一度スピードルーレットの速度の選択をやり直してください。



### スピードルーレットで表示される数字

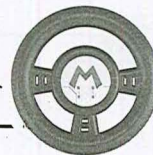
マス枠の色	で出る数
青(低速)	1
	2
	3
黄(中速)	2
	3
	4
赤(高速)	1
	4
	5
	6





# スーパーサウンドレーシングゲームの遊び方

ハンドル  
ルーレット



## 準備

- **マリオカートコマ**: ゲームをする人数分を用意し、ジャンケンなどで最初のプレイヤーを決めて、時計回りの順番でマリオカートコマをえらび、好きな《スタート/ゴールチャレンジ!》マスにおきます。
- **アイテムボックスカード**: 1stラップ用と2ndラップ用に分けて、それぞれをよくまぜての面を上にして、ゲームボード上の「アイテムボックスカード置き場」に1stラップ用をおきます。2ndラップ用は2周目に入ってから使用しますので、ゲームボードの外に積んでおきます。
- **スタートカード**: 3枚をよくまぜて《スタートカード》の面を上にして、ゲームボードの外に並べておきます。
- **ゴールカード**: 4枚をよくまぜて《ゴールチャレンジ》の面を上にして、ゲームボードの外に並べておきます。
- **ゴールゲート**: ゴールゲートスタンドを取りつけて、パッケージ裏の写真を参考にゲームボードにおきます。

アイテム  
ボックス  
カード

ファースト  
1stラップ

マリオカートコマ

セカンド  
2ndラップ



スタートカード×3

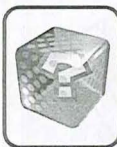
ゴールカード×4

《スタート/ゴールチャレンジ!》マス

## アイテムボックスカードと一部カードの補足説明

※アイテムボックスカードには1周目用(1stラップ)と2周目用(2ndラップ)があります。

### アイテムボックスマス(アイテムボックスカードを引く)



アイテムボックス

マスにピッタリ止まると、アイテムボックスカードが1枚引けます。アイテムボックスカードには、引いたその場で指示に従う「イベントカード」と、持っておいて次回から使える「アイテムカード」の2種類があります。使い終わったカードはゲームボードの外にすてます。アイテムボックスカード置き場のカードが全てなくなったら、すてられたその周回のカードをもう一度集めてよくまぜてアイテムボックスカード置き場におきます。

### アイテムカード(3枚まで持てます。内容がわかるように並べます。)

- アイテムカードは自分の番のときルーレットをまわす前に使います。
- アイテムカードは同時に何枚でも使えます。(ファイアフラワー+アカこう+トリプルダッシュキノコ)など(トリプルダッシュキノコ+パワフルダッシュキノコ)を同時に使った高速(赤)ルーレット1回、中速(黄)ルーレット2回をまわした数の合計分カードを進められます。
- アイテムカードは3枚まで同時に持つことができます。3枚持ってマスに止まったときは、4枚目を引き、欲しいカードを3枚えらび、いらない1枚をゲームボードの外にすてます。
- 2周目になっても、もっている1stラップのアイテムカードを使うことができます。

#### ※ 特殊なタイミングで使うカード



#### 《スーパーコイン》

このカードを持っていると、アイテムカードで発生する、転倒マスへ移動させられる全ての種類の効果を1回だけ無効にできます。効果を無効にした後、カードはゲームボードの外にすてます。



#### 《スーパーカイト》

このカードを持っているとスーパーカイトマスに進むことができ、矢印の先にある次のスーパーカイトマスまで、1マス分一気に進めます。スーパーカイトマスに止まったときは高速(赤)ルーレットをまわします。スーパーカイトマスには複数のカードが入れます。スーパーカイトルートを通した後、カードはゲームボードの外にすてます。

### イベントカード(引いたその場で指示に従います。)

- イベントカードには引いたプレイヤー以外がルーレットをまわす指示もあります。
- イベントカードの指示で進んだ先にまたマスがあればもう一度カードが引けます。

※サンダーの効果で進んだカートはマスでカードを引くことはできません。



#### 《スーパースター》

このカードを使うと無敵効果で、アイテムカードの効果が無効になり、マスに進められます。通過したマスにいた他のカードは転倒マスへ移動し、通過したマスのアイテムは取り除きます。



#### 《サンダー》

ライバルの速度をおそくする効果です。自分以外のプレイヤー全員が、次の回はマス種の色に関係なく低速(青)ルーレットをまわし進めなければなりません。そのとき、アイテムカードは使えません。止まったマスでカードを引くことはできません。



#### 《キー》

全プレイヤーが低速(青)ルーレットをまわします。プレイヤー全員がねらわれています! キーの回避判定に挑戦します。(1)なら失敗。転倒マスへ。(2か3)なら成功で何もなし。カートは進みません。全員の判定が終わったら、カードを引いた次の人からレースを再開します。



#### 《ボムへい》

引いたプレイヤーが低速(青)ルーレットをまわします。ライバルを転倒させるチャンス! 出た数により転倒させるプレイヤーの人数が変化します。(1)なら次の人1人が、(2)なら次とその次の2人が、(3)なら自分以外全員が転倒マスへ。判定が終わったら、カードを引いた次の人からレースを再開します。



#### 《ジャンプ台》

引いたプレイヤーがジャッジルーレットをまわします。カードの指示に従いジャンプします。自分の前にいるカードを指定して、ジャッジルーレットで判定します。成功(○)ならば指定したカードの周り1マスに大ジャンプ、失敗(X)なら何もなし。ジャンプは次のルールに従います。

- 転倒マスとアイテムカード・アイテムカードの効果でカートが転倒したときに入るマスです。
- カートを指定できないとき、自分が先頭の場合は、イベントカードの指示は無効です。カードをゲームボードの外にすてます。
- 《スタート/ゴールチャレンジ!》マスにいたカードを指定しジャンプするとき、指定したカードの前のマスに着地し、そのままゴールすることはできません。着地は《スタート/ゴールチャレンジ!》マスがそれより後ろのマスになります。
- 《スタート/ゴールチャレンジ!》マスに着地したときは、すぐに《ゴールチャレンジ》ができます。

### 罠《バナナ・ミドリこうら》



イベントカードの指示で1つのマスに罠1個をおきます。ただし、マス、転倒マス、カートがいるマスにはおけません。ゲームボード上における罠の数はバナナ(4個)ミドリこうら(4個)までです。全ての罠がおかれているときは、イベントカードの指示は無効です。カードをゲームボードの外にすてます。

罠があるマスに入ったカートは(数があまっても)そのマスで止まりジャッジルーレットで判定します。

○は回避成功(止まったマスに残り、罠をマスから取り除く)

×は回避失敗(罠をマスから取り除き、カートを転倒マスへ)

### 転倒マス

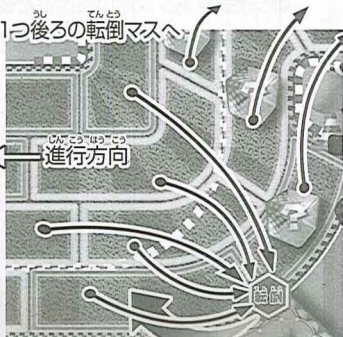


罠やイベントカード・アイテムカードの効果でカートが転倒したときに入るマスです。今いるマスより真横、または後ろの一番近い転倒マスに移動します。転倒マスには複数のカードが入れます。

※転倒マスではアイテムカードは使えません。

※転倒マスから出るときは低速(青)ルーレットをまわします。

もう1つ後ろの転倒マスへ



出るときはひとマス目



# さあ!レースをはじめよう!!

コースを2周して、はじめにゴールしたプレイヤーの勝ちです!

## 簡単なレースの流れ

- レースはジャンケンなどで決めた最初のプレイヤーから、時計回りの順番で進めます。
- プレイヤーはスピードルーレットをまわし、表示された数だけカードを移動させながらレースを進めます。
- スピードルーレットには速度(出る数)がちがう3種類のルーレットがあり、速度はマス枠の色で決まります。
- マスにピッタリ止まるとアイテムボックスカードを引くことができ、アイテムカードを手に入れたり、さまざまなイベントが発生したりします。
- カードの指示や罠に遭遇したときは、ジャッジルーレットをまわし判定します。
- コースを2周して、はじめにゴールしたプレイヤーが勝ち(1位)となります。

## スタートと1周目(1stラップ)

1. レーススタートとなる最初のスピードルーレットの速度は、スタートカード3枚から1枚をめぐり決定します。引いたカードの色(赤:高速、黄:中速、青:低速)にしたがいスピードルーレットをまわしカードを進めます。(参照:カードの移動)
2. まず最初のプレイヤーがスタートカード3枚から1枚をめぐり、その速度でスピードルーレットをまわしカードを進めます。残りのプレイヤーも同じように、3枚から1枚をめぐりルーレットをまわします。
3. 次回からは自分のカードがいるマス枠の色にしたがい、決められた速度のスピードルーレットをまわしてレースを進めていきます。



3枚から1枚めくる

### スタートカードの種類



高速(赤)



中速(黄)



低速(青)

## カードの移動

1. 自分のカードがいるマス枠の色にしたがい速度(赤:高速、黄:中速、青:低速)を選択して、スピードルーレットをまわします。
2. 前・ナナメ前に進めますが、後ろ・ナナメ後ろには進めません。コースは時計回りに進んでいきます。
3. 他のカードと同じマスには入れません。これ以上進めるマスがない場合は、そこでストップです。
4. 進めるマスが罠(バナナやミドリこうら)がおいてあるマスしかない場合は、そのマスに進み、罠を回避できるかどうかジャッジルーレットにチャレンジします。(参照:罠(バナナ・ミドリこうら))回避成功(O)なら罠を取り除きます。失敗(X)なら罠を取り除いたあと今いるマスの真横または後ろの一番近い「転倒マス」へカードを移動させます。(参照:転倒マス)
5. 《スーパーカイト》カードを持っているプレイヤーは、《スーパーカイト》マスから進むとき、またはマスを通過するときにスーパーカイトルート(ピンク色の矢印)を通ることができ、矢印の先にある《スーパーカイト》マスまで1マス分で一気に進めます。

※《スーパーカイト》マスに止まっているときは高速(赤)ルーレットをまわします。

## 2周目(2ndラップ)

1. コースを1周し、《スタート/ゴールチャレンジ!》マスに止まるか通過したカードが1周目・1位です。そのプレイヤーの番が終了した時点でレースは2周目へと進みます。2周目がファイナルラップです。
- ※このカードが転倒して転倒マスに行き、《スタート/ゴールチャレンジ!》マスから下がったとしても2周目となります。
2. 1周目・1位のプレイヤーは、スピードボタンとジャッジボタンを同時に押して「2周目・BGM」を鳴らしましょう!
3. 1周目・1位のプレイヤーの番が終了した時点で「1stラップ用カード」を取り除き「2ndラップ用カード」を、よくまぜアイテムボックスおき場におきます。次の人から「2ndラップ用カード」を引くことになります。

※2周目になっても、もっている1stラップのアイテムカードは使うことができます。使用後は、「2ndラップ用カード」と混ざらないようにゲームボードの外にすててください。

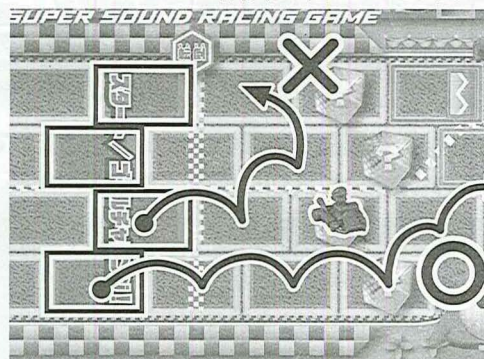
## ゴール!

コースを2周して、《スタート/ゴールチャレンジ!》マスについたら数があまってもそこでストップし、「ゴールチャレンジ」をします。ゴールカードの中から「ゴール!!!」を引くことができればゴールです。

1. 1回目のゴールチャレンジはゴールカード4枚で挑戦します。「ゴール!!!」以外は、はずれカードです。「スピリット!」は転倒マスへ移動し、「エンジンブロー!!!」はその場にどまります。引いたはずれカードはゲームボードの外にすてて、次回は残りのカードで挑戦します。
2. 残っているカードが「ゴール!!!」1枚となったときは「エンジンブロー!!!」1枚をもどし「ゴール!!!」と合わせた2枚でゴールチャレンジします。
3. 後続のカードが《スタート/ゴールチャレンジ!》マスについたときも残りのカードでゴールチャレンジをします。
4. 最初に「ゴール!!!」を引いたプレイヤーが1位です。1位のプレイヤーはスピードボタンとジャッジボタンを同時に押して「ゴール・ファンファーレ」を鳴らしましょう!
5. 2位以下のカードがゴールチャレンジするときは「ゴール!!!」をもどしゴールチャレンジします。
6. 全てのカードがゴールできたらレース終了です。

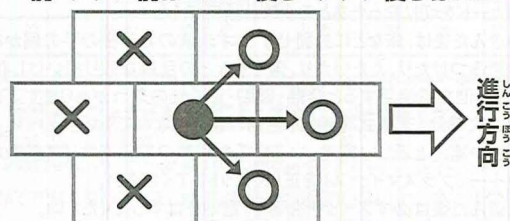
※《スタート/ゴールチャレンジ!》マスにいたるカードもイベントカード・アイテムカードでじゃまをされます!

カートはコースを時計回りに進んでいきます。



他のカートがいるマスは通れません。

前・ナナメ前はOK! 後ろ・ナナメ後ろはNG!



進行方向

カードの移動



スーパーカイトルート



ファースト  
1stラップ



セカンド  
2ndラップ



### ゴールカードの種類



「ゴール!!!」×1



「エンジンブロー!!!」×2



「スピリット!!!」×1



はずれ!

