

マスの種類と指示

おもいでマス



- このマスに止まったら、そこに書かれている「おもいでカード」を3,000マイルで買うことができます。
 - ほかのプレイヤーがすでに買ってしまっているときは、買うことができません。
 - 買った「おもいでカード」は、自分の手元に持っています。
 - 「かんたん日本旅行ゲーム」では、同じ地方の「おもいでカード」を2枚以上買ってはいけません。
- ※ほかのプレイヤーが買えなくなるためです。

空港マス・港マス・駅マス



- 空港マス・港マス・駅マスから、各のりものルートを進むことができます。ルーレットの出た目の数だけのりものルートを進めます。
- ※のりものを使うために、このマスに止まる必要はありません。
- ※進め方は、10ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。

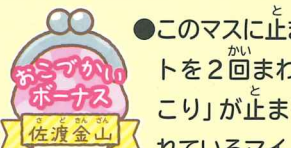
おこづかいマス (都市マス・駅マス)



このマスに止まったら、ルーレットをまわして、「ほこり」が止まったところに書かれているマイルがもらえます。

マイルが途中でなくなっても借りることはできません。おこづかいマスに止まってマイルをもらいましょう。

おこづかいボーナスマス



- このマスに止まったら、ルーレットを2回まわしてそれぞれ「ほこり」が止まったところに書かれているマイルがもらえます。

例) 1回目: 3,000マイル + 2回目: 3,000マイル = 合計 6,000マイルもらう

おてがみマス



- 「おてがみカード」の山から、1枚めくることができます。

※「かんたん日本旅行ゲーム」では、このマスに止まっても何も起きません。

かんたん日本旅行ゲーム / 日本旅行ゲーム

対年齢 5才以上
2人~5人用

すみっこぐらし 日本旅行ゲーム

おへやのすみでたびきぶん



取扱説明書

※ご使用になる前に、この取扱説明書を必ずお読みください。読み終わったあとは、大切に保管してください。

目次

セット内容	2ページ	2. 日本旅行ゲーム (7才以上)	6ページ
1. かんたん日本旅行ゲーム (6才以上)	4ページ	3. おもいでめぐりゲーム (5才以上)	8ページ

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- ルーレットに指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。
- カードはきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉

●破損、故障、変形などの原因となりますので、ルーレット、人形コマ、ゲームボード、カード、マイル (お札) などには、無理な力を加えないでください。●傾斜のない平らな所で遊んでください。●高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。●製品や付属品は使用目的以外の事には使用しないでください。●分解、改造は行わないでください。●ゲームボードに反りなどがある場合は、軽く手で曲げてから遊んでください。

株式会社 EPOCH 東京都台東区駒形2-2-2

© EPOCH MADE IN CHINA
©2020 San-X Co., Ltd. All Rights Reserved.

セット内容

- ① ボード (約 62×40cm) 1 枚
- ② マイル (お札) 3種類 合計 160枚
 - 1,000 マイル札 / 80 枚
 - 5,000 マイル札 / 30 枚
 - 10,000 マイル札 / 50 枚

- ③ 人形コマ 5 個
- ④ ルーレット 1 台
- ⑤ おてがみカード 40 枚
- ⑥ おもいでカード 53 枚
- ⑦ まとめカード 1 枚

※取扱説明書 (本誌) 1 冊
※製品と写真、イラストは一部異なる場合があります。



遊ぶ前の準備



日本各地の記載内容について
★地名などは、日本で一般的に呼ばれているものを使用していますが、書物等によっては、異なる場合があります。
★おもいでカードの内容は、各自自治体の HP 資料 (2020年4月時点)などを基にしています。

遊ぶ前に確認しよう!



⑥ おもいでカード

⑦ 移動のまとめ

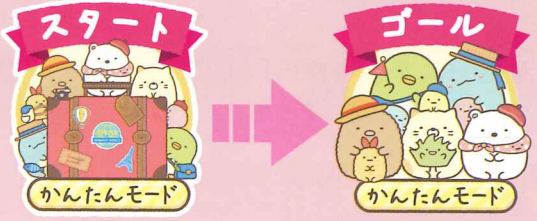
ワープ表	のりもの	のりもの代
1 札幌	飛行機	10,000 マイル
2 仙台	飛行機	10,000 マイル (移動し、10,000 マイルを引く)
3 東京	船	1区間 = 2,000 マイル
4 新大阪	船	1区間 = 2,000 マイル
5 博多	船	1区間 = 2,000 マイル
6 那覇	船	1区間 = 2,000 マイル

にほんりょこう 日本旅行ゲームって?

• 日本中をまわって各地方の「おもいでカード」を買い集めるゲームです。
• ゲームのレベルが、「かんたん」と「ふつう」の2種類があります。
必ず「かんたん日本旅行ゲーム」から始めて、ゲームの基本的な遊び方を覚えてください。

かんたん日本旅行ゲーム

○北海道にある「スタート」から、沖縄にある「ゴール」をめざす練習用ゲームです。
※「おてがみカード」は使いません。



にほんりょこう 日本旅行ゲーム (ふつう)

- 好きな場所からスタートできます。
- 「おてがみカード」によって、ゲームが有利に進んだり、アクシデントが起きます。
- ワープなどのルールが追加され、さらにゲームがおもしろくなります。



おてがみカード

※「おもいでカード係」と「銀行係」を各1人ずつ決めておくと、ゲームがやりやすくなります。
○「おもいでカード係」は、場 (ゲームボードの外) においてある「おもいでカード」の中から欲しいカードを探したり、売り切れていることなどを教えてあげたりします。
○「銀行係」は、自分のマイル (お札) とは別に、誰かがおこづかいをもらうときや、銀行にマイルを払うときなどに、さまざまなマイルの計算とやり取りをします。

※ゲームの途中で銀行のマイルがなくなったときは、どんな指示があっても銀行からマイルを借りることはできません。そのままゲームを進めてください。



※すべてのゲームは、遊びやすいようにルールをアレンジしても構いません。

かんたん日本旅行ゲーム

にほんりょこう

人数 × 約10分 (約20~50分) : 6才以上

ゲームに使うもの

- ボード表面 (日本旅行マップ)
 - 人形コマ
 - ルーレット
 - マイル (お札)
 - おもいでカード
- ※「おてがみカード」は使いません。

目的

北海道の「スタート」から「人形コマ」を進め、7つに色分けされた地方の「おもいでカード」をそれぞれ1枚ずつ買いそろえて、1番最初に沖縄の「ゴール」についてのプレイヤーが1位です。

かんたん日本旅行ゲームの特徴

- 「スタート」マスは北海道、「ゴール」マスは沖縄にあります。
- 1つの地方のカードは、1枚だけしか買うことができません。
- 1つの地方で2枚目の「おもいでカード」のマ스에止まっても、なにも起こりません。

ゲームの準備

- ① 「おもいでカード」を各地方ごとに分けて、場 (ゲームボードの外) にならべておきます。
- ② 全員に 20,000 マイルを配ります。
(10,000 マイル1枚、5,000 マイル1枚、1,000 マイル5枚)
- ③ じゃんけんなどで1番のプレイヤーを決めます。ゲーム中は時計まわりに順番がうつります。
- ④ 1番のプレイヤーから自分の「人形コマ」を決めて、全員、北海道にある「スタート」マ스에「人形コマ」をおきます。

ルーレット

レバーを引いてはなすと、「ほこり」がまわります。右の図のように、「ほこり」の着地して止まった場所が、「ルーレットの出た目」になります。ルーレットをまわすときに、左手が回転する「ほこり」にあたらないように注意してください。

※もしも、「ほこり」の着地した場所にまよるときは、やりなおしてください。

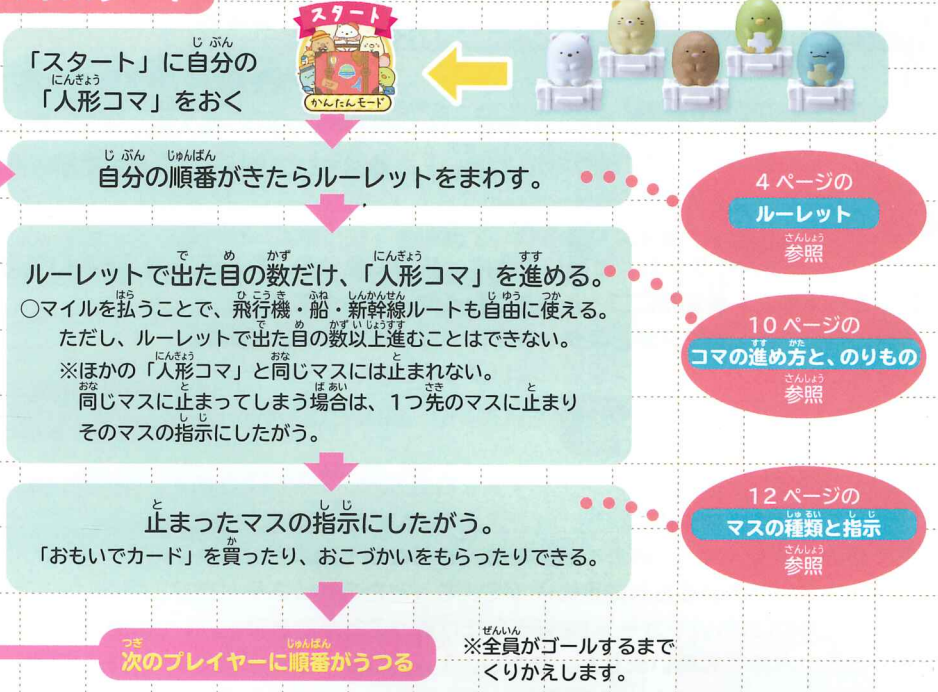


※左利きのプレイヤーは、ルーレットを写真とは逆向きにおいてください。



ここがついた場所がルーレットの出た目です。

ゲームのスタート



4 ページの
ルーレット
参照

10 ページの
コマの進め方と、のりもの
参照

12 ページの
マスの種類と指示
参照

ゴールと順位

- 7つの地方の「おもいでカード」を1枚ずつ、合計7枚買いそろえて、1番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
 - 買っていない地方の「おもいでカード」があるときは、ゴールできません。
 - ゴールするときだけ、ルーレットの出た目の数がちょうどでなくてもゴールできます。
 - 2位、3位…も、ゴールした順番で決めます。ゴールしたときに持っているマイルは、勝敗に関係ありません。
- ※最後までプレイする時間がないときは、持っている「おもいでカード」の枚数の多い順に2位以下を決めてください。枚数が同じときは、持っているマイルの多い順で決めます。





人数 × 約 12 分 (約 25~60 分) : 7 才以上

ゲームに使うもの

- ボード表面 (日本旅行マップ)
- 人形コマ
- ルーレット
- マイル (お札)
- おもいでカード
- おてがみカード

目的

「かんたん日本旅行ゲーム」と同じように、7つに色分けされた地方の「おもいでカード」を買いそろえて、1番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。

最初に自分で選んだマスが、スタートマス・ゴールマスになります。

※最初に選んだスタートマスを忘れないようにしましょう。

日本旅行ゲームの特徴

- それぞれのプレイヤーは、スタートマスを自分で選ぶことができます。同時に、そのマスが自分のゴールマスになります。
- おてがみマスで「おてがみカード」をめくることができます。おてがみカードのいろいろな効果によって、もったのしくあそべます。
- 1つの地方の「おもいでカード」を好きなだけ買うことができます。1つの地方の「おもいでカード」を買い占めても構いません。ただし、1人のプレイヤーが持てる「おもいでカード」は最大で10枚までです。11枚目の「おもいでカード」を手に入れたら、どれか1枚の「おもいでカード」を場にもどしてください。 ※このとき、マイルは返ってきません。
- 2人のプレイヤーの「人形コマ」が同じマスに止まったとき、「ワープルール」が発動します。

おてがみカード

おてがみマスに止まると、「おてがみカード」をめくることができます。

「おてがみカード」をめくったら、すぐにカードの指示にしたがいます。

このほかにもいろいろなカードがあるよ!



もう1回ルーレットをまわせたり...

マイルがもらえたり...

1回休みにされたり...

ワープルール

同じマスに2人のプレイヤーの「人形コマ」が止まった場合、先にいた「人形コマ」はワープしてしまいます。

- ①後から止まったプレイヤーは、まず止まったマスの指示にしたがい、その後ルーレットをまわして先にいた「人形コマ」のワープ先を決めます。
- ②先にいた「人形コマ」は、ルーレットで決められた都市マス、駅マスに移動しなければなりません。また、移動した先ではおこづかいをもらえません。

※ワープした先に「人形コマ」がいた場合も、同じように「ワープルール」が発動します。

ワープ表	
1	札幌
2	仙台
3	東京
4	新大阪
5	博多
6	那覇

ゲームの準備

- ①「おもいでカード」を各地方ごとに分けて場 (ゲームボードの外) にならべておきます。
- ②全員に20,000マイルを配ります。
(10,000マイル1枚、5,000マイル1枚、1,000マイル5枚)
- ③じゃんけんなどで1番のプレイヤーを決めます。ゲーム中は時計まわりに順番がうつります。
- ④「おてがみカード」を裏向きにしてよく混ぜて「おてがみカードおき場」に山にしておきます。
- ⑤1番のプレイヤーから自分の「人形コマ」を決めて、好きなマスを選んでおきます。

そこが自分の「スタート」と「ゴール」になります。

※ほかのプレイヤーと同じマスをスタートに選ぶことはできません。

※おもいでマス、空港マス、おてがみマスはスタートマスに選ぶことはできません。

ゲームのスタート

※ゲームの流れは、「かんたん日本旅行ゲーム」とほとんど同じです。

それぞれの「スタート」に自分の「人形コマ」をおく。



自分の順番がきたらルーレットをまわす。

ルーレットで出た目の数だけ、「人形コマ」を進める。
○マイルを払うことで、飛行機・船・新幹線ルートも自由に使える。
ただし、ルーレットで出た目の数以上進むことはできない。
※ほかのプレイヤーと同じマスに止まると、「ワープルール」(6ページ)が発動!

止まったマスの指示にしたがう。
「おもいでカード」を買ったり、おこづかいをもらったり、「おてがみカード」をめくったりできる。

次のプレイヤーに順番がうつる ※全員がゴールするまでくりかえします。

4 ページの
ルーレット
参照

10 ページの
コマの進め方と、のりもの
参照

12 ページの
マスの種類と指示
参照

ゴールと順位

※ゴールはそれぞれのプレイヤーがスタートしたマスです。

- 7つの地方の「おもいでカード」を少なくとも1枚ずつ、7枚以上を買いそろえて、1番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
 - 買っていない地方の「おもいでカード」があるときはゴールできません。
 - ゴールするときだけ、ルーレットの出た目の数がちょうどでなくてもゴールできます。
 - 2位、3位...も、ゴールした順番で決めます。「おもいでカード」の枚数や、持っているマイルは勝敗に関係ありません。
- ※最後までプレイする時間がないときは、持っている「おもいでカード」の枚数の多い順に2位以下を決めてください。
枚数が同じときは、持っているマイルの多い順で決めます。

ゲーム 3

おもいでめぐりゲーム



人数 × 約5分 (約10~25分) : 5才以上

ゲームに使うもの

- ボード裏面 (おもいでめぐりゲーム)
- 人形コマ
- ルーレット
- おもいでカード

目的

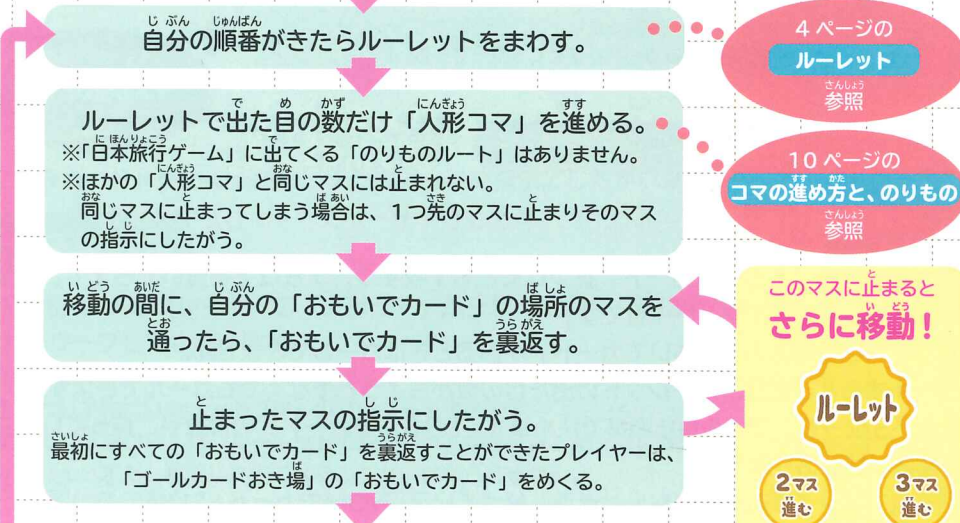
北海道または沖縄からスタートして、それぞれに配られた4枚の「おもいでカード」の場所をまわり、あとから現れるゴールにたどり着くことです。1番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。

※このゲームでは、ゴールはゲームの途中で決まります。

ゲームの準備

- ①すべての「おもいでカード」を裏向きにしてよく混ぜて、それぞれのプレイヤーに4枚ずつ配ります。配られた「おもいでカード」は、それぞれ自分の前に表にしてならべておきます。
- ②のこりの「おもいでカード」の山から、裏向きのまま1枚引き、そのままボードの「ゴールカードおき場」におきます。
- ③じゃんけんなどで順番を決め、勝った人から順に「人形コマ」を選んで、北海道または沖縄の「スタートマス」におきます。

ゲームスタート



4ページのルーレット参照

10ページのコマの進め方と、のりもの参照

このマスに止まるとさらに移動!

ルーレット
2マス進む 3マス進む

次のプレイヤーに順番がうつる ※全員がゴールするまでくりかえします。

マスの説明

スタートマス

ゲームを始めるときに「人形コマ」をおくマスで、北海道と沖縄の2か所にあります。配られた「おもいでカード」をみてから、それぞれ好きな方を選びます。

ルーレットマス

このマスに止まったら、もう1回ルーレットをまわして進めます。進んだ先のマスの指示にしたがいます。

ゴールはどこに…?

- ①ゲームを進めるうちに、プレイヤーは持っている「おもいでカード」を次々に裏返していきます。
 - ②最初にすべての「おもいでカード」を裏返したプレイヤーは、ゴールカードおき場においてある裏向きの「おもいでカード」をめくりまわす。ここで表になった「おもいでカード」の場所が、全プレイヤーのゴールになります。
- ※最初にすべての「おもいでカード」の場所をまわられても、すぐ近くでゴールできるとは限りません。

ゴールと順位

- すべての「おもいでカード」を裏返して、1番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
 - ゴールするときだけ、ルーレットの出た目の数がちょうどでなくてもゴールできます。
 - 表のままの「おもいでカード」を持っているときは、ゴールできません。
 - 2位・3位…も、ゴールした順番で決めます。
- ※最後までプレイする時間がないときは、ゴールまでの数が小さい人から順に順番をつけてください。

地名マス



「おもいでカード」の都道府県名(都市名)と同じ名前の場所を通ると、「おもいでカード」を裏返すことができるマスです。

2マス・3マス進むマス

このマスに止まったら、ここからさらに2マス・3マス進めます。進んだ先のマスの指示にしたがいます。



コマの進め方と、のりもの

日本旅行ゲームでは、「普通ルート」と「のりものルート」を組み合わせ、いろいろなマスへ移動することができます。

いろいろなのりものを使って、いち早く7つの地方の「おもいでカード」をあつめよう！

移動のきまり

- 1回の移動でマスをもどるように動かしてはいけません。
 - ゴールする時以外、ルーレットの出た目の数をあまらせることはできません。
 - ほかのプレイヤーと同じマスに止まることはできません。
- ※「かんたん日本旅行ゲーム」・「おもいでめぐりゲーム」では、1つ先のマスに進んでください。
- ※日本旅行ゲーム(ふつう)では、「ワープルール」(6ページ)を使用します。

普通ルート

- 自分の順番で、ルーレットを回して、出た目の数だけ普通ルートを進むことができます。
- 普通ルートだけを進んだ場合、マイルは必要ありません。

例) ルーレットで④が出たとき

- ※1回の移動でマスをもどるように動かしてはいけません。
- 次の順番のときに、出た目の数だけルートをもどることはできません。



※北海道地方と東北地方は、普通ルートと新幹線ルート(青函トンネル)でつながっています。



のりものルート

移動しているときにマイルを払うことで、「のりものルート」を使って進むことができます。「普通ルート」と「のりものルート」は、自由に組み合わせて進めます。

※移動のきまりは普通ルートと同じです。



飛行機

どの空港でも10,000マイル

空港マスからほかの空港マスまで、10,000マイルで進むことができます。距離は関係ありません。

例) 新千歳空港から成田空港、那覇空港のどちらに飛んでも10,000マイルです。



船

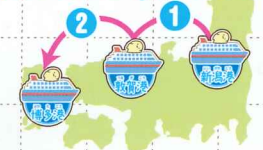
2港×2,000マイル=4,000マイル

港マスから出ている白と青の線が船のルートです。

「進んだ港の数×2,000マイル」で進めます。

ルーレットで出た目の数の中で、好きなだけ船のルートを進めます。

※ルートがつながっていない港に進むことはできません。



新幹線(鉄道)

2駅×2,000マイル=4,000マイル

駅マスから出ている黄色と茶色の線が新幹線のルートです。

「進んだ駅の数×2,000マイル」で進めます。ルーレットで

出た目の数の中で、好きなだけ新幹線のルートを進めます。

※ルートがつながっていない駅に進むことはできません。



例) 小樽港にいたときに④が出た場合、1回で次のように遠くまで進むことができます。

今いるところ	1マス目	2マス目	3マス目	4マス目	合計
小樽港	① 新千歳空港	中部空港	名古屋	新大坂	飛行機代 10,000マイル + 新幹線代 2,000マイル = 12,000マイル払う
小樽港	② 新潟港(駅)	敦賀港	博多港	佐賀	船代 2,000マイル × 3区間 = 6,000マイル払う
小樽港	③ 新潟港(駅)	高崎駅	東京駅	横浜	船代 2,000マイル + 新幹線代 4,000マイル = 6,000マイル払う