

とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください(保護者の方とお読みください)。



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 製品や付属品は、使用目的以外の事には使用しないでください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはいしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

使用上の注意

- 遊ぶ際には底面を傾斜の無い平らなテーブルなどの上に置いて遊んでください。
- 破損、故障、変形の原因になりますので、クッパ本体、プレイヤーフィギュアなどには無理な力を加えないでください。
- 本体を落とすなどの強い衝撃を与えたり、各部に無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 本体を持ち運びするときは、必ず本体の下側を持ってください。
- プレイ中はクッパが激しく動くことがありますので、テーブルなどの中央に置き、落下しないようにご注意ください。

セット内容と各部名称

- セット内容を確認して、すべてのパーツが入っていることを確認してください。



● クッパ (台座付き) ... 1 体



● プレイヤーフィギュア (マリオ、ルイージ、ピーチ姫、キノピオ)
... 赤・緑・青・黄 各色 4 個 (計 16 個)

● 取扱説明書 (本書) ... 1 枚

基本的なあそび方



ロックボタン



- ① ロックボタンを押さずにクッパを回転させます (あたりがランダムに変化します)。
- ② 次に、ロックボタンを押しながらクッパを時計回りに回転させて中のゼンマイを巻き、裏側のボタンを押さないように平らな面の上に傾けずに置いて静止させます。
- ③ フィギュアをのせるとステージはグラグラッとゆれます。
ドキドキ・ハラハラ... なるべくバランスを保つことが勝つコツです!
- ④ バランスが崩れてあたりどころが悪いとクッパが怒り、ぐるぐると勢いよく回転してフィギュアをふっ飛ばします。

※ 製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。



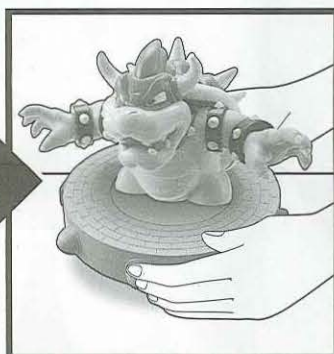
ゲーム1 クッパの大逆襲ゲーム

プレイ人数1～4人

- ①クッパのステージを片手でしっかり持ち、ロックボタンを押さずにクッパを2～3回回転させます。
- ②ロックボタンを押してクッパを時計回りに回転させるとゼンマイが巻かれます。いっぱいまで巻いたら平らな面の上に傾けずに水平になるようにそっと置きます。
- ③じゃんけんなどで順番を決めて、勝った人から時計回りでゲームを行います。
- ④はじめの人はプレイヤーフィギュア16体の中から赤、青、緑、黄色の色に関係なくどれか1つ選んでステージ上の灰色の場所に立ます。
- ⑤ステージがグラグラッとゆれますがフィギュアが落ちたりクッパが怒らなければ成功です。次の人に順番が移ります。
- ⑥フィギュアがステージから落ちてしまったら落とした人がステージ上に立てなおしてください。
- ⑦順番にフィギュアを立てていき、クッパがゆれた時に、怒ってフィギュアをふっ飛ばしてしまったら、その人の負けです。
- ⑧クッパを怒らせずにすべてのフィギュアをのせることができればみんなで勝利です。



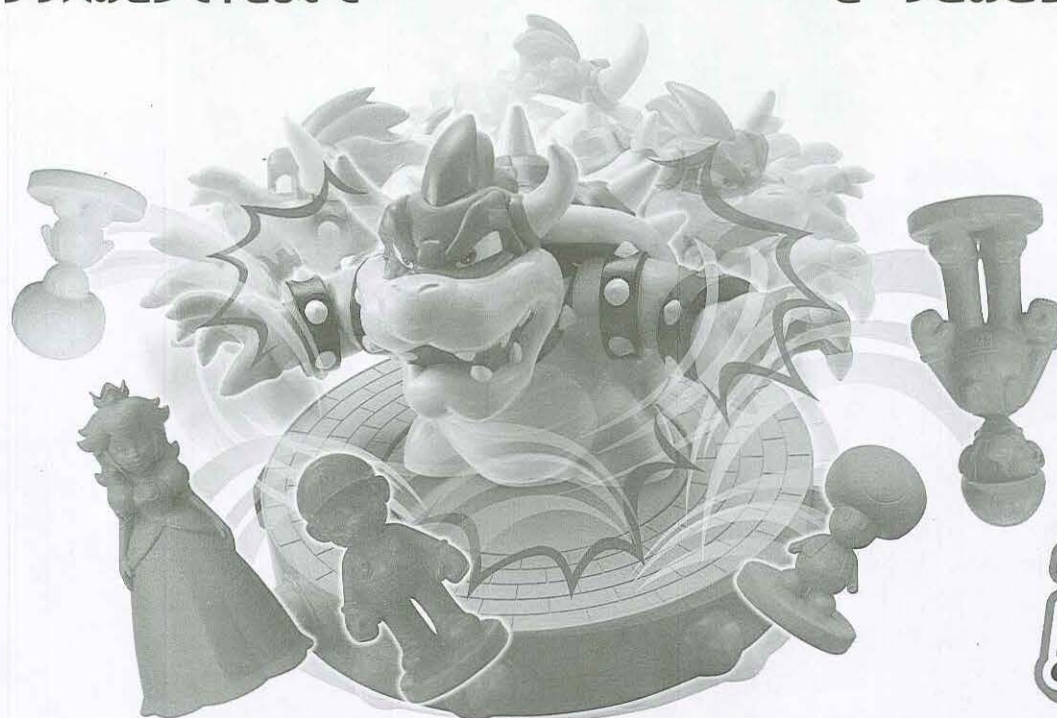
ロックボタンをおしながら
クッパのゼンマイをまいて...



平らな面におこう



クッパに気がつかれないように
そ〜っとおこう!

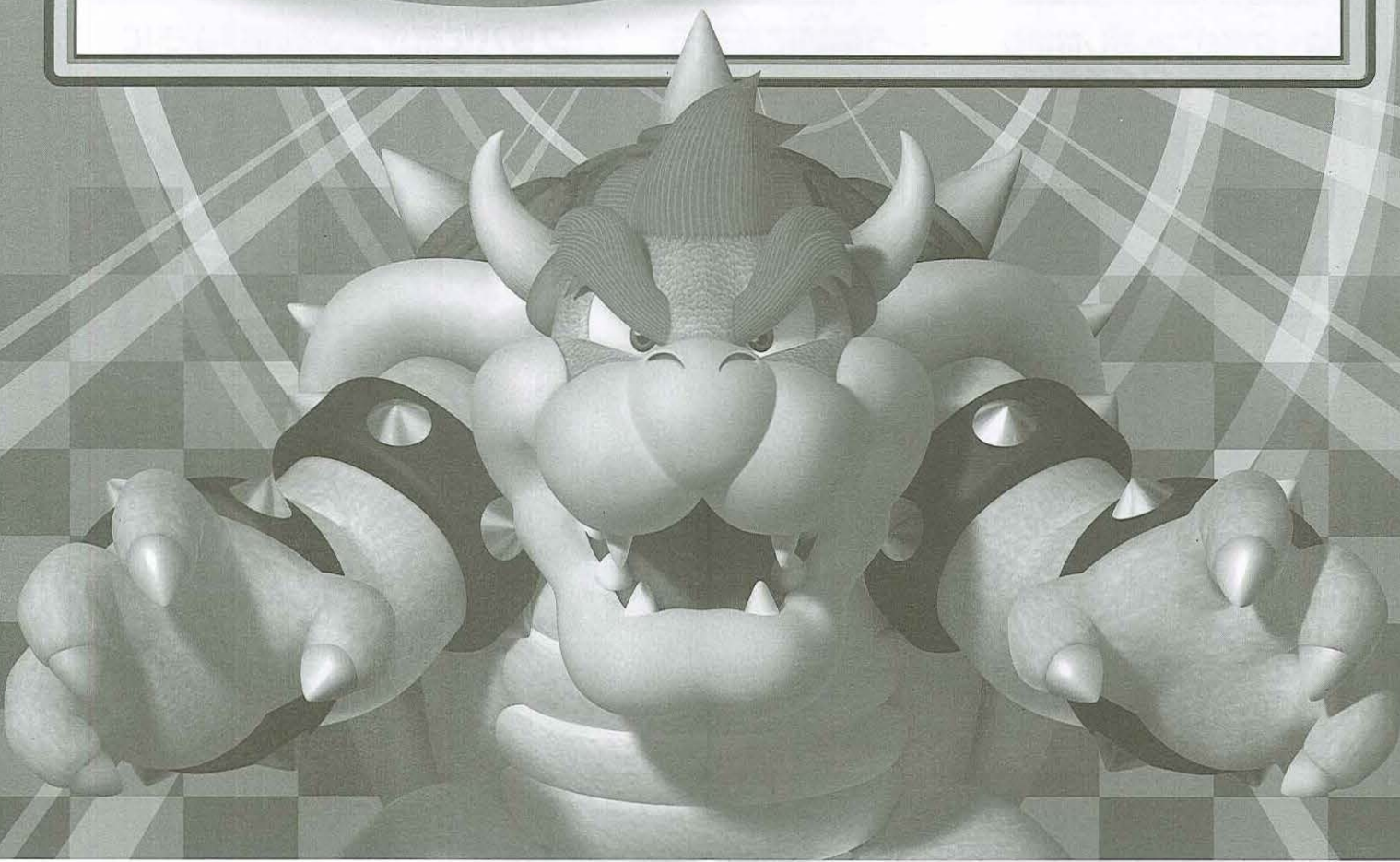


クッパが怒ると
大回転するぞ!!

ゲーム 2 クッパからの大脱出!ゲーム

プレイ人数1～4人

- ①クッパのステージを片手でしっかり持ち、ロックボタンを押さずにクッパを2～3回回転させます。
- ②ロックボタンを押しながらクッパを時計回りに回転させてゼンマイを巻き、16体すべてのフィギュアをステージ上に横に寝かせて、平らな面の上に傾けずに水平になるようにそっと置き、ロックボタンを放します。
- ③じゃんけんなどで順番を決めて、勝った人から時計回りでゲームを行います。
- ④はじめの人は16体の中から赤、青、緑、黄色の色に関係なくどれか1つ選んでステージ上からそっととってマリオたちのキャラクターを救い出します。
- ⑤ステージがグラグラッとゆれますがクッパが動かなければ成功です。次の人に順番が移ります。
- ⑥クッパが怒り出し、回転してしまったら、その人の負けです。
- ⑦クッパを怒らせずにすべてのフィギュアを助けることができればみんなで勝利です。



ゲーム3 ポイントゲットゲーム

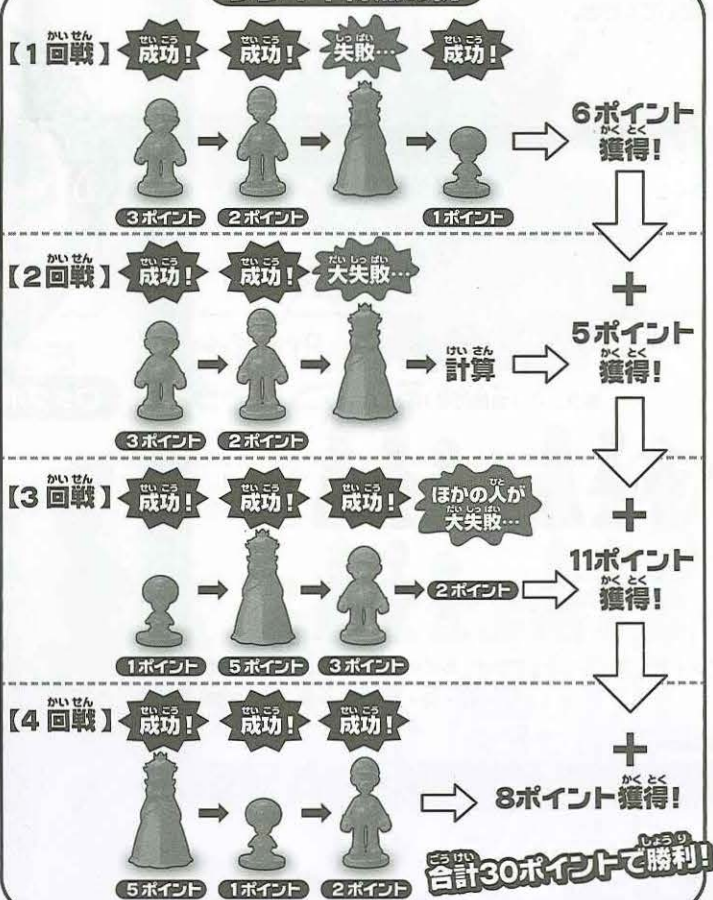
にんすう 2～4人
にん プレイ人数2～4人

- ① チーム毎に得点を競うゲームです。4回戦行います。赤、緑、青、黄色のチームに分かれてマリオ、ルイージ、ピーチ姫、キノピオの4種類のフィギュアをそれぞれ持ちます(2人用の時は赤、青、緑、黄色でチームを作ります。3人用であまる色は手持ちがなくなったときに最後にのせます)。
- ② クップのステージを片手でしっかり持ち、ロックボタンを押さずにクップを2～3回回転させます。
- ③ ロックボタンを押してクップを時計回りに回転させるとゼンマイが巻かれます。いっぱいまで巻いたら平らな面の上に傾けずに水平になるようにそっと置きます。
- ④ 年齢が低い順にゲームを行います。
- ⑤ はじめの人はフィギュアをどれか1つ選んでステージ上の灰色の場所に立てます。フィギュアにはそれぞれポイントが設定されています。マリオが3P(ポイント)、ピーチ姫が5P、ルイージが2P、キノピオが1Pです。
- ⑥ ステージがグラグラッとゆれますがフィギュアが落ちたりクップが動かなければ成功でそのポイントを獲得し、次の人に順番が移ります。
- ⑦ フィギュアがステージから落ちてしまったら失敗で、そのときはポイントを獲得できません。自分のフィギュアは手元に戻して次の人に順番が移ります。
- ⑧ クップが怒ってフィギュアがふっ飛ばされてしまったら大失敗です。大失敗の人以外の人々が2P獲得し、全員でそれまでに獲得したポイントを足してその回の得点を出します。
- ⑨ 自分の色のフィギュアを手元に戻し、大失敗した次の人からスタートします。
- ⑩ ②～⑨を4回戦行い、はじめに30点獲得するか、合計得点の多い人が勝ちです。

4人対戦の場合の分け方



プレイ中得点の例



一お客様へ

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一気づきの点がございましたら、右記までご連絡ください。

〒300-4193
茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい)
【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日および弊社特休日を除く)
10時～12時、13時～17時

株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

MADE IN CHINA

©2013 EPOCH CO., LTD.